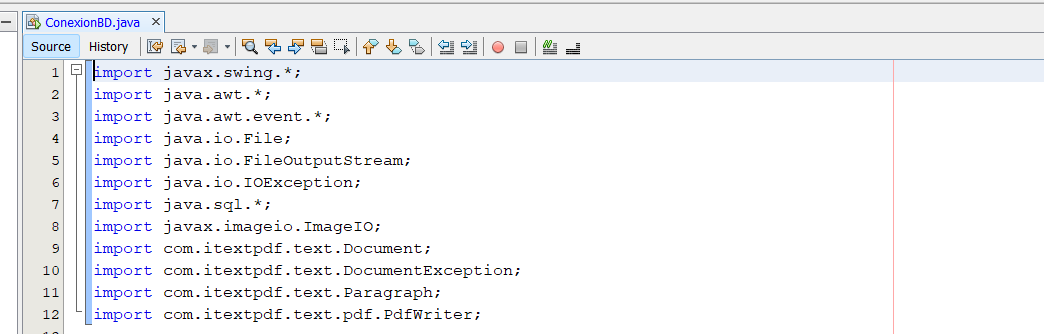
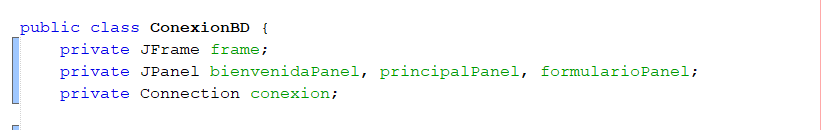
**Iniciamos el código fuente con nuestra declaración de librerías**

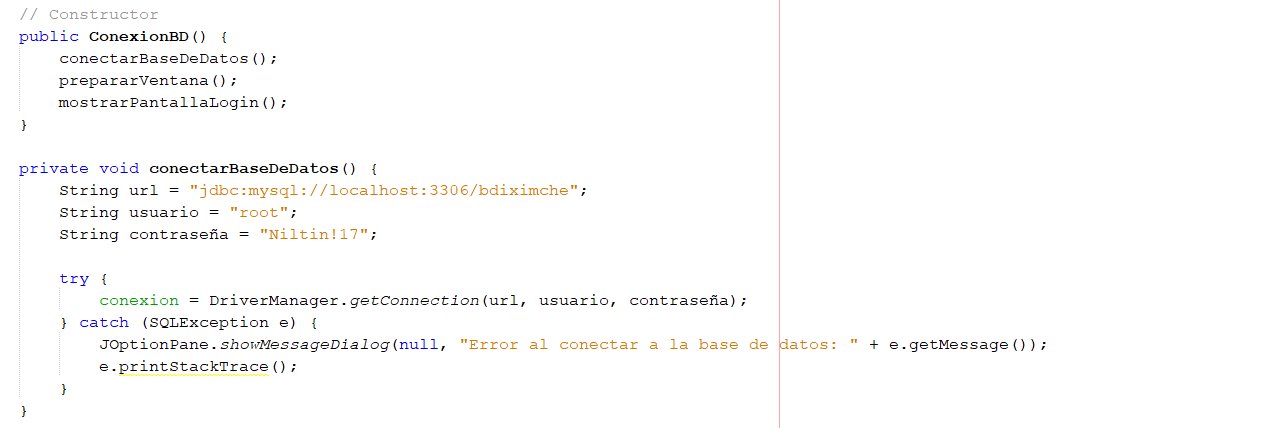
Más adelante se detalla el uso de cada una



Declaramos nuestras pantallas a utilizar



Y nuestra extencion a la base de datos



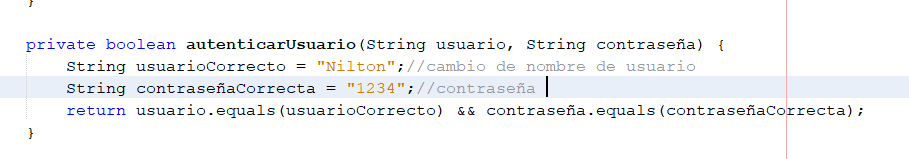
**Constructor**: Llama a métodos para conectar a la base de datos, configurar la ventana y mostrar la pantalla de inicio de sesión.

**Conectar a base de datos:** Define la URL, usuario y contraseña de la base de datos, e intente conectarse. Si falla, muestra un mensaje de error y la traza de la excepción.

Muestra un panel de inicio de sesión con campos para el usuario y la contraseña. Si el usuario ingresa sus credenciales y presiona "OK", se verifica la autenticación. Si es correcta, se muestra la ventana principal; si es incorrecto, aparece un mensaje de error y se repite el inicio de sesión. Si se cancela el inicio de sesión, el programa se cierra.

****

Este método, autenticar Usuario verifica si las credenciales ingresadas coinciden con las almacenadas internamente. Defina un usuario correcto ( Nilton) y una contraseña correcta ( 1234). Devuelve true si ambos valores ingresados ​​coinciden con los correctos; de lo contrario, devuelve false.

****

**Este método crea la pantalla principal de administración de productos, donde cada botón permite realizar una acción específica: agregar, modificar, eliminar, listar, buscar productos, o generar un PDF con la lista de productos.**

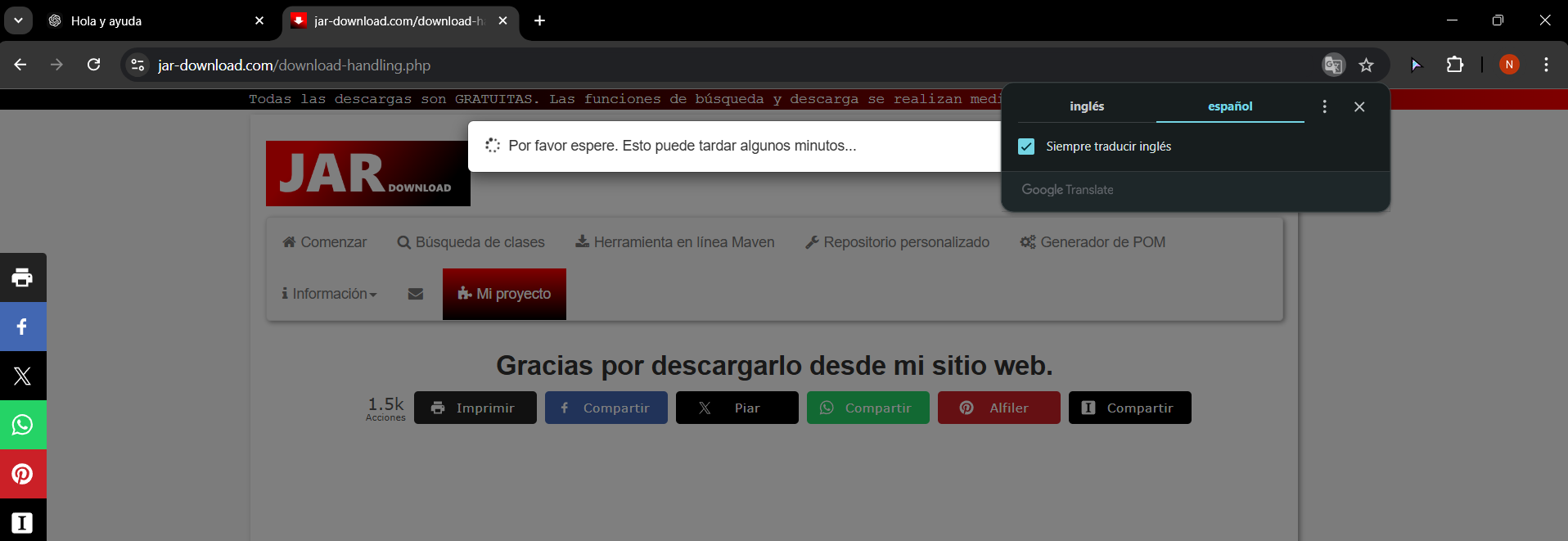
****

**El método crearPDF()genera un archivo"ListaProductos.pdf"que contiene una lista detallada de productos obtenidos de la base de datos. Realiza los siguientes pasos:**

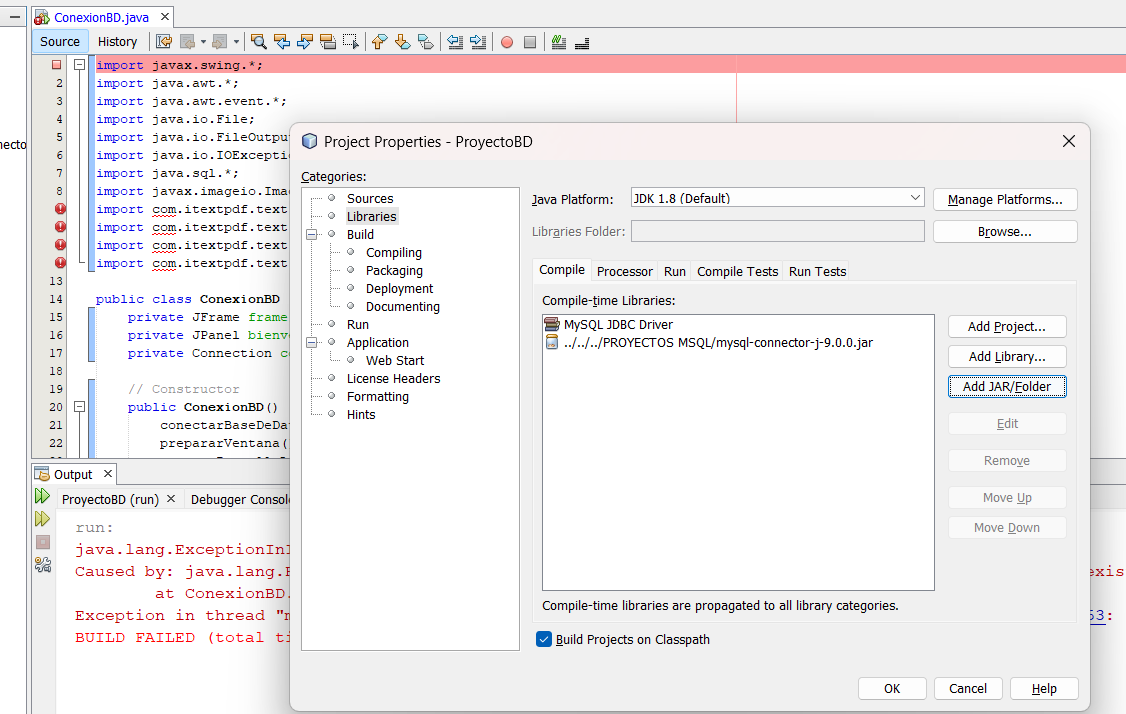
1. **Crea y abre un documento PDF .**
2. **Agrega un título ("Lista de Productos").**
3. **Consulta la base de datos para obtener todos los productos.**
4. **Escribe en el PDF la información de cada producto (código, nombre, precio, cantidad y fecha de**
5. **Cierra el documento al final**

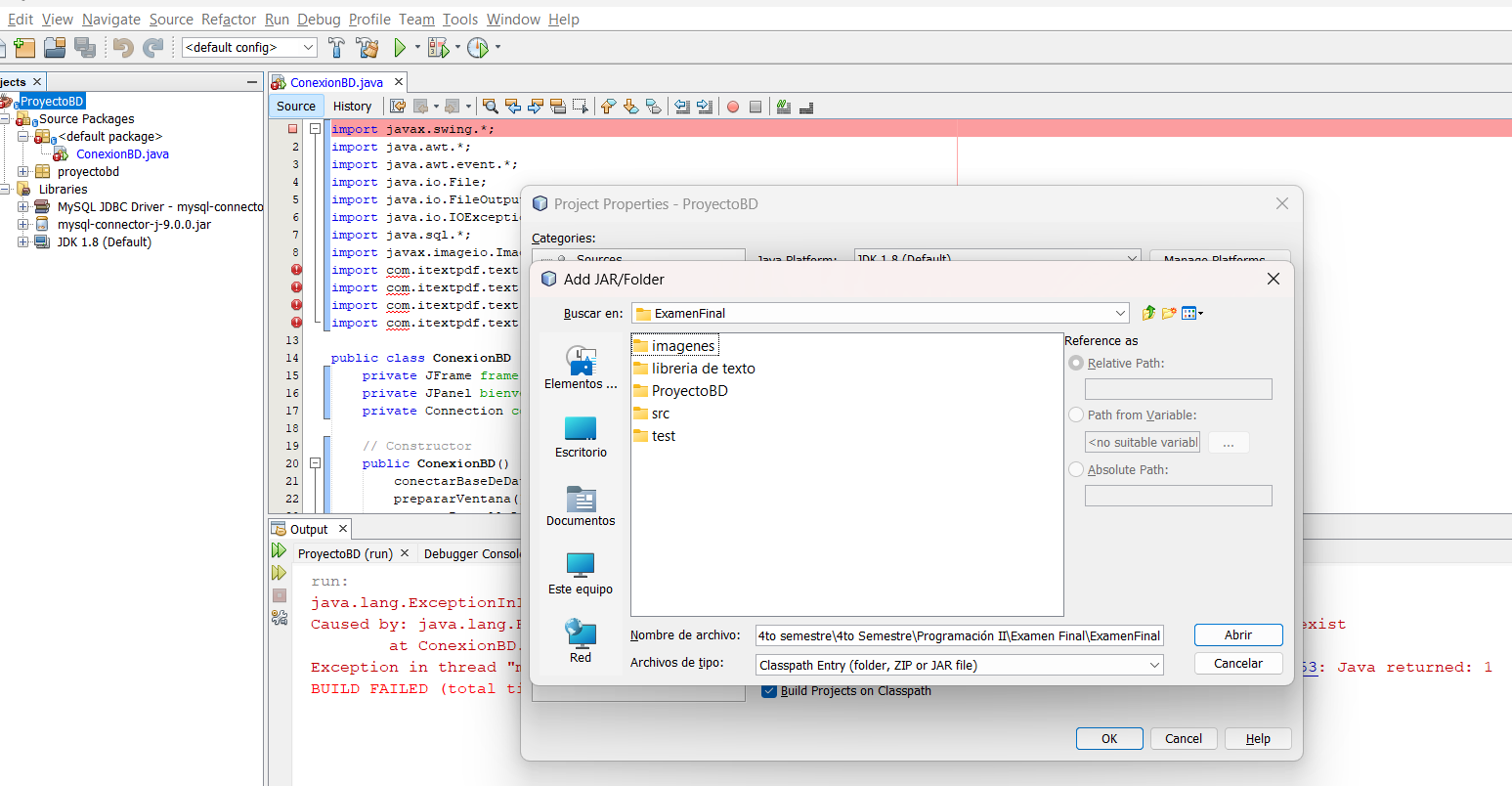
**Apartado de instalación de itextpdf-5.5.13.2.jar**

Para generar un PDF para el reporte

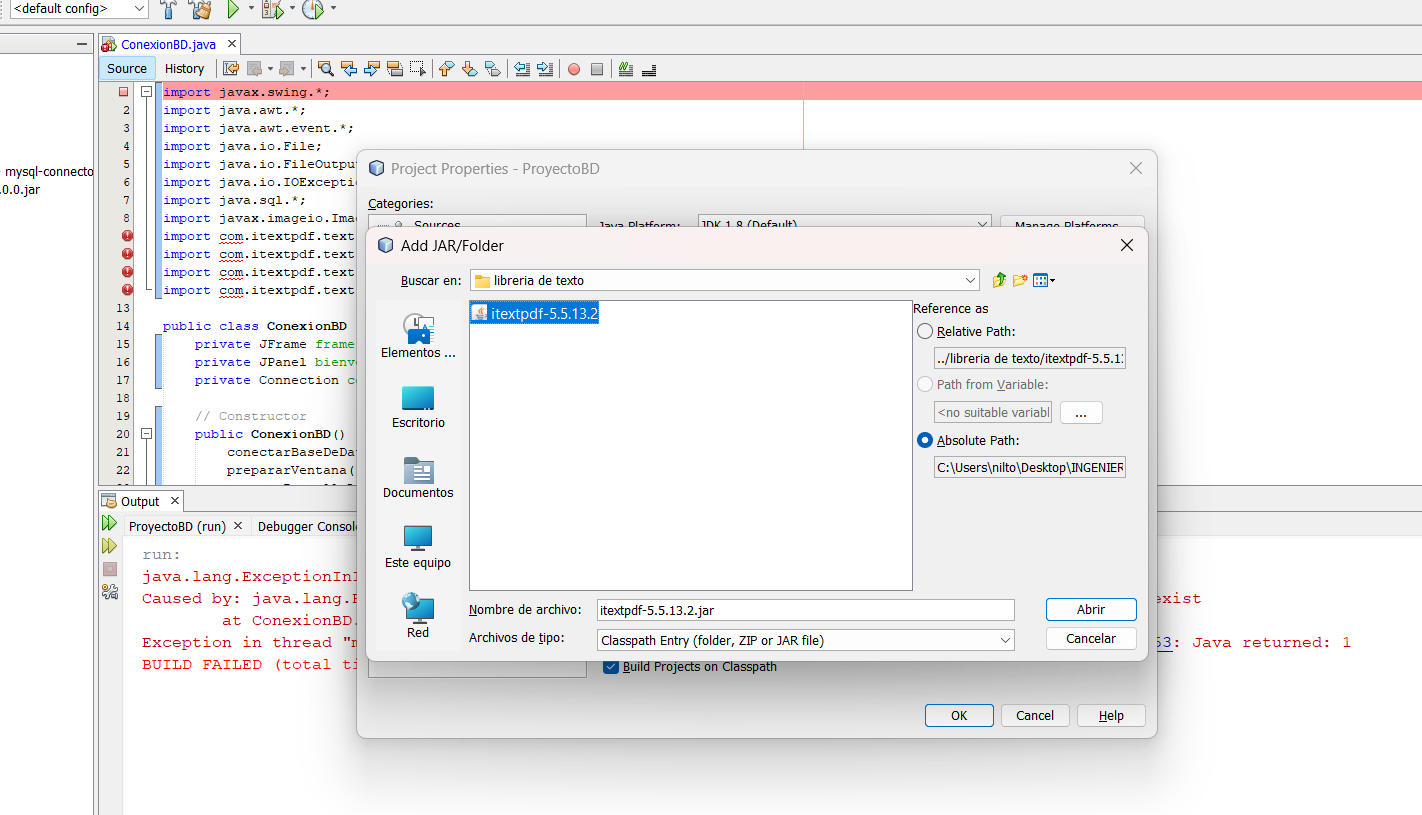


Luego de descargarlo vamos a incluirlo en el proyecto

seleccionamos add JAR/folder

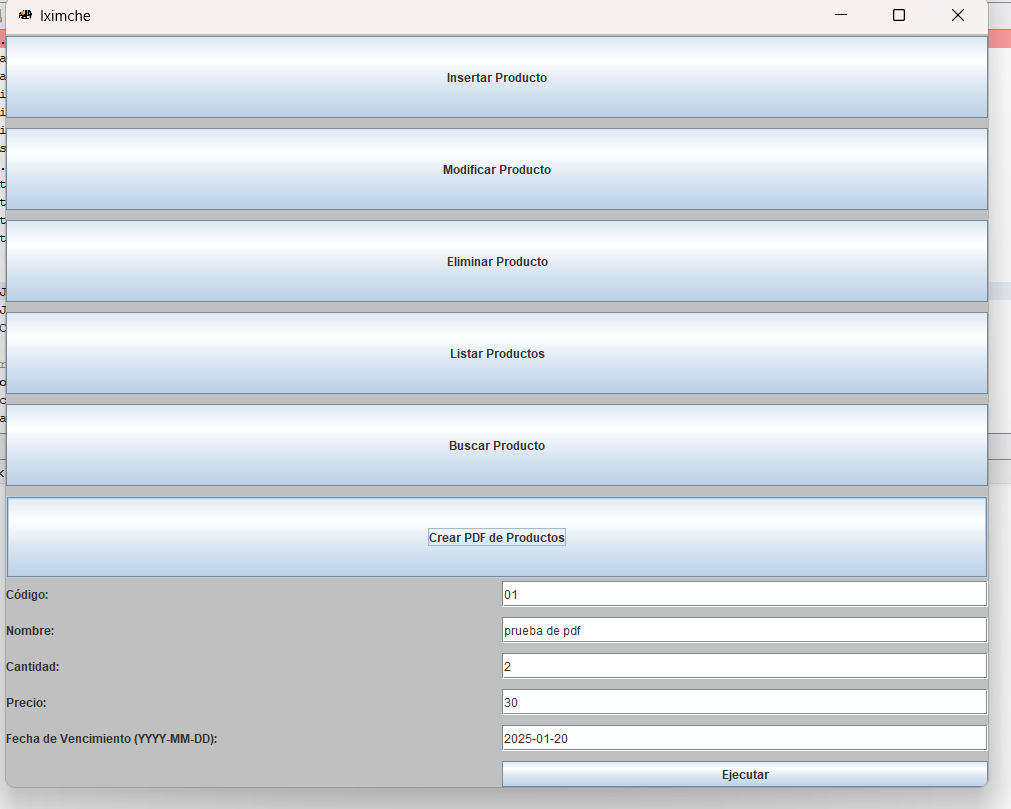


Y lo buscamos en la carpeta donde guardamos la librería

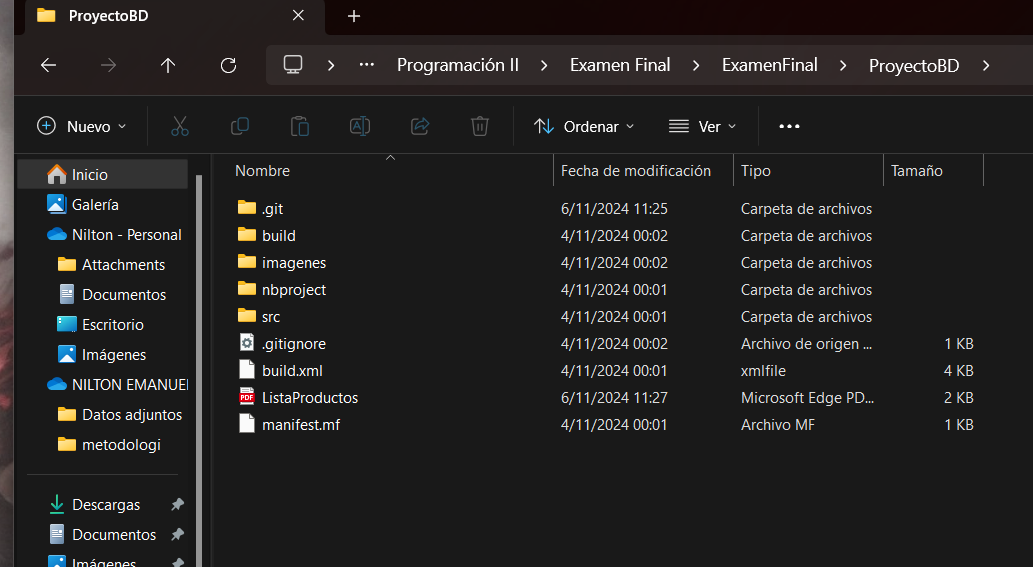
seleccionamos la librería

**Prueba de creación**

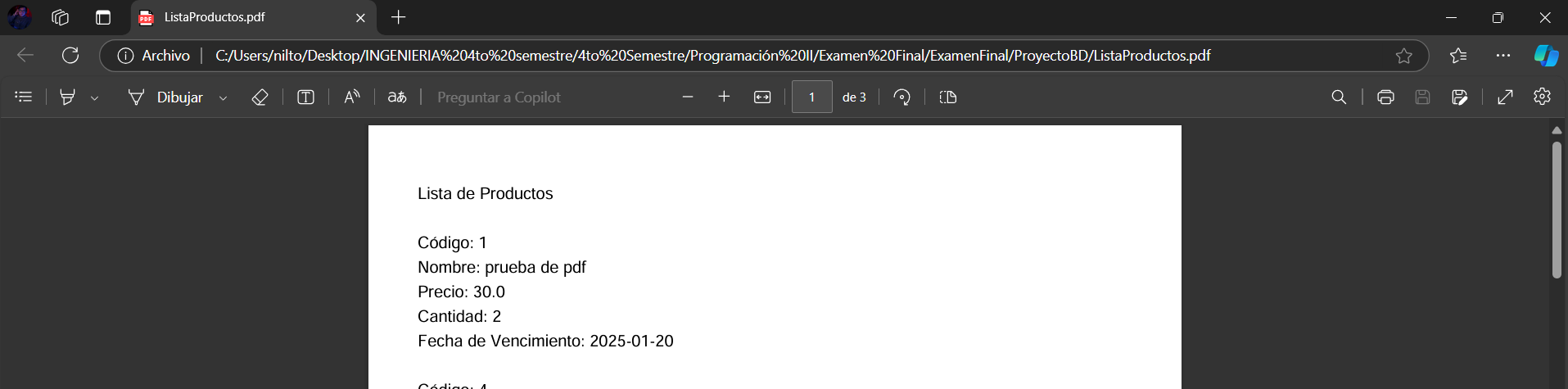
Acá usaremos como nombre “prueba de Pdf” para asegurarnos que nos cree el documento



Luego debemos dirigirnos a la carpeta donde almacenamos el proyecto y nos aparecerá un archivo PDF llamado **Listadeproductos**

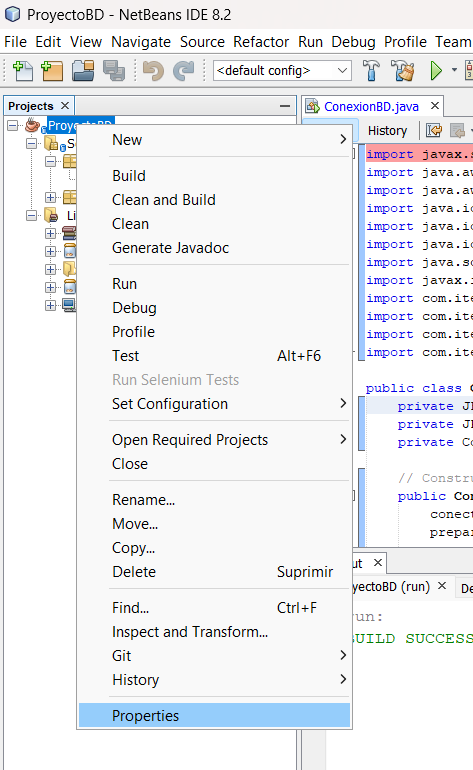
****

**Este archivo se creara y actualizará con cada modificación al programa, es decir que en cada iteración creara un archivo nuevo y eliminara el anterior**

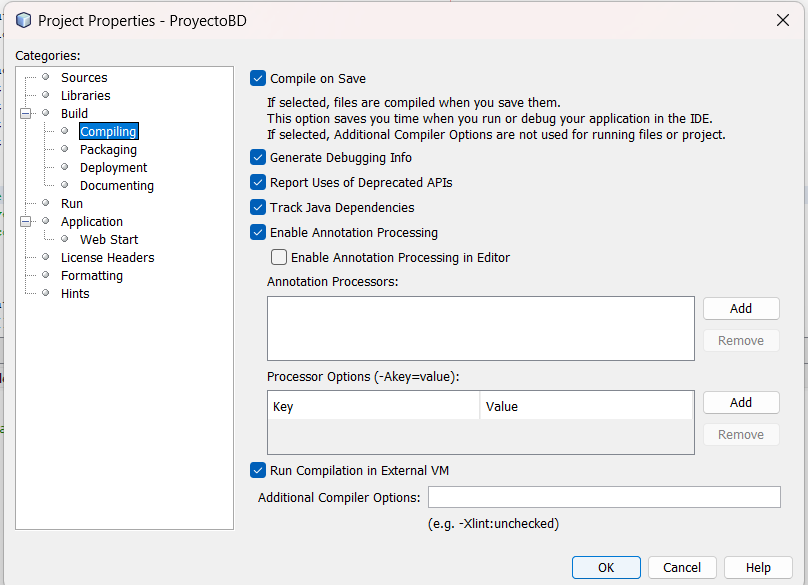
****

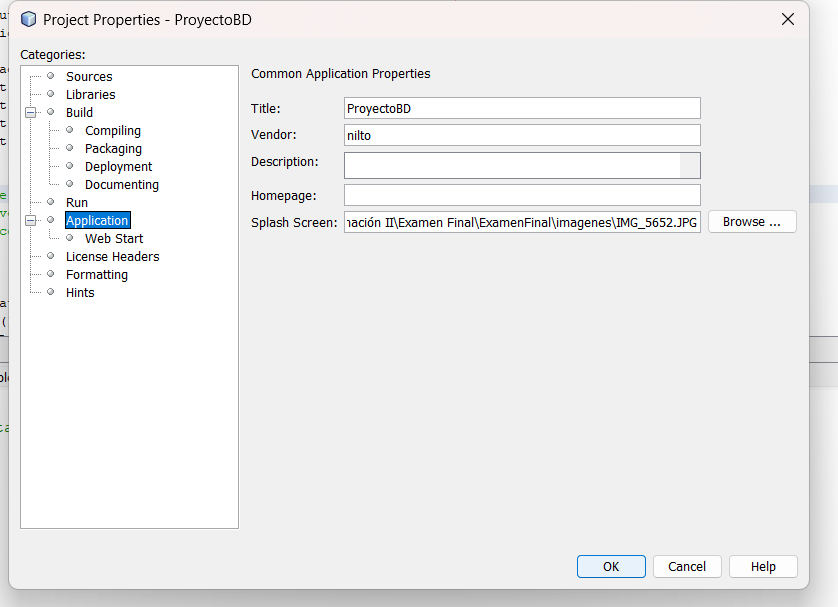
**Ahora crearemos un archivo .JAR y luego un .exe** para poder utilizarlo como aplicación

Seleccionamos propiedades

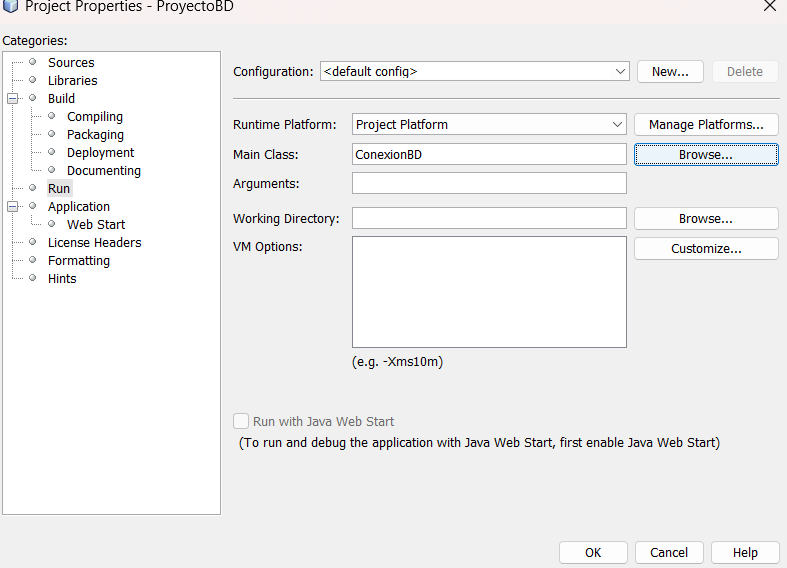


Dejamos todo seleccionado por defecto



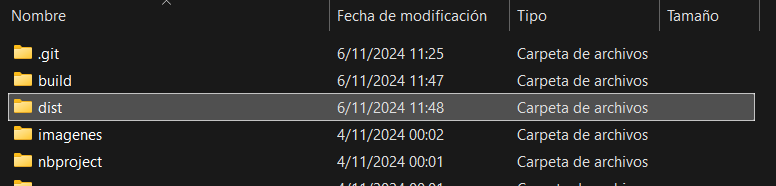
Agregamos una imagen para el inicio de la aplicación 

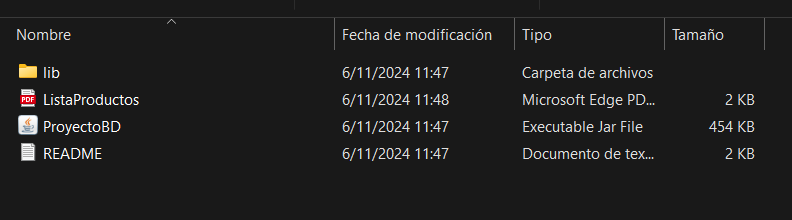
Y seleccionamos **OK** para finalizar



Seleccionamos la clase principal

Luego nos creara una nueva carpeta que dentro de ella tendrá el archivo .JAR

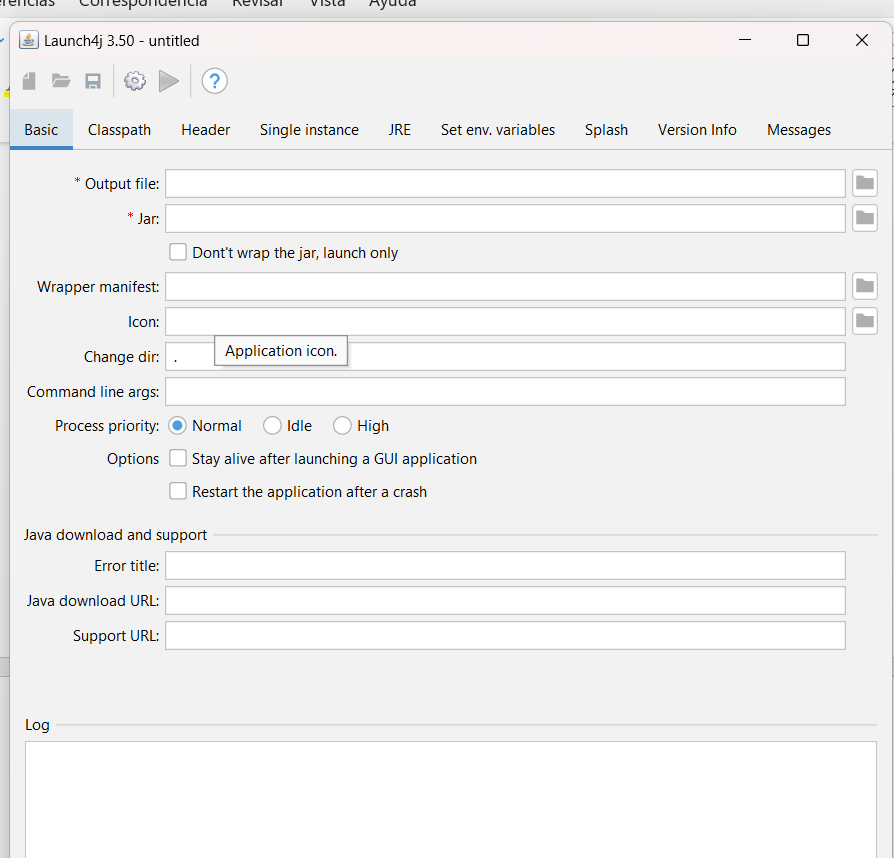




Este archivo nos servirá para crear nuestro .exe

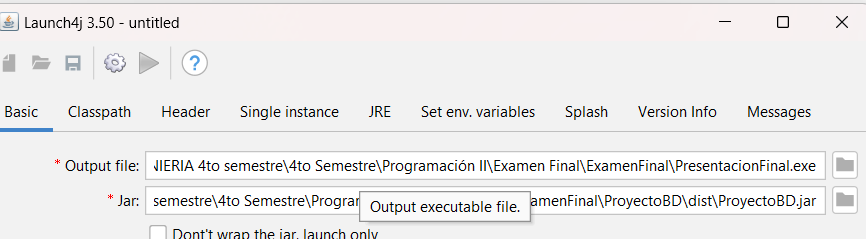
**Nota:** El pdf no es el mismo, son archivos diferentes ya que uno es del código fuente y el otro es sobre el ejecutable

**Para crear un .exe**  se necesita una aplicación extra

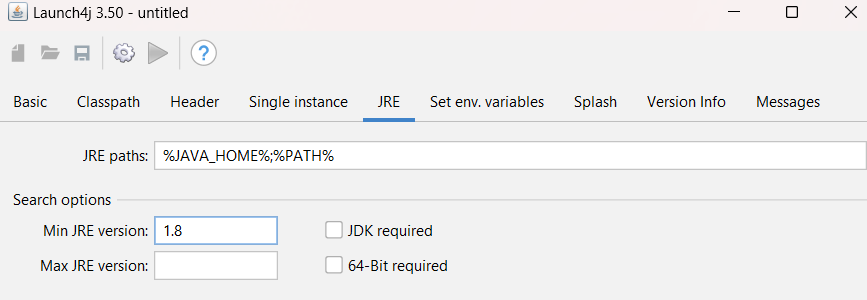


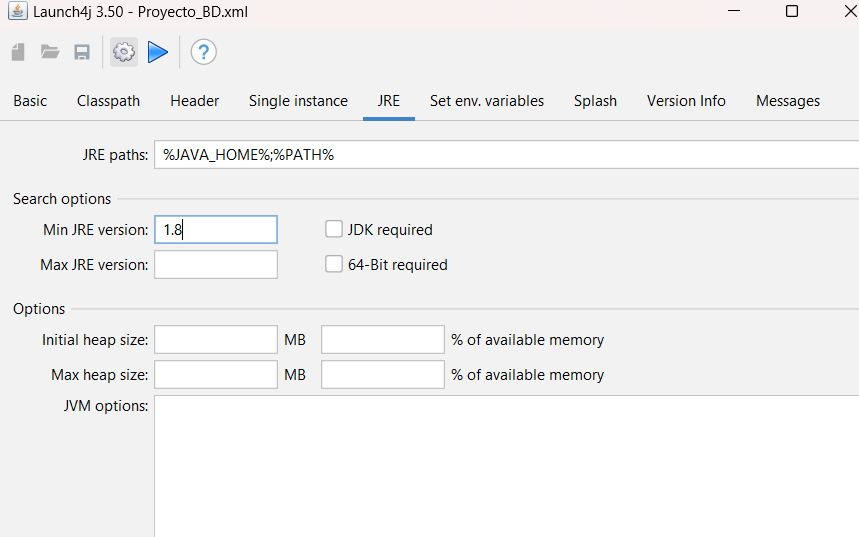
En **output file**  agregamos el nombre que tendrá nuestro archivo final

Y en .JAR solo agregamos el archivo que creamos



En JRE agregamos la versión con la que creamos el proyecto

en este caso 1.8



Y creamos el ejecutable